1) Внутренние классы, поля, методы

2) В отношении полей, методов, классов

3) В методах

4) сообщает компилятору, что метод реализован в другом месте

5) Логические перед конструктором, статические перед main

6) public class Matrix<T> {

private T[] array;}

7) На его месте может быть любой тип

8) невозможно выполнить явный вызов конструктора generic-типа, generic-поля не могут быть статическими, статические методы не могут иметь generic-параметры или обращаться к generic полям

9) может содержать поля, конструкторы и методы, реализовывать интерфейсы

10) не может быть суперклассом, подклассом, абстрактным, не может создавать экземпляры через new

11) должен быть единственным и последним, могут быть перегружены, переопределены

12) clone, equals, getclass, finalize, gehashcode, tostring

13) рефлексивность ►симметричность ►транзитивность ►непротиворечивость ► ненулевая ссылка при сравнении с литералом null всегда возвращает значение false

14) 1) все одинаковые по содержанию объекты одного типа должны иметь одинаковые хэш-коды; 2) различные по содержанию объекты одного типа могут иметь различные хэш-коды; 3) во время работы приложения значение хэш-кода объекта не изменяется, если объект не был изменен.

15) 1) стандартная информация о пакете (опционально) 2) имя класса (опционально) 3) значения полей объекта

16)